

Introducción a GNU/Linux

Introducción al Software Libre y GNU/Linux

Sábados de software libre

Quetzaltenango

14-11-2009

Byron Antonio Chamann
SLGT (Software Libre Guatemala)



lugusac

- ¿Que es el software?
- ¿Para que utilizamos el Software?
- Código Fuente
- Licencias de Software

- El software propietario
- ¿Que de malo tiene el software propietario?
- Renunciar a nuestra libertad

- ¿Como nació el Software Libre?
- Richard Stallman
- 1,984, GNU, FSF
- Copyleft

Filosofía del Software Libre

- Las cuatro libertades
 - Libertad de Ejecutar
 - Libertad de Estudiar
 - Libertad de Redistribuir
 - Libertad de Modificar
- No quitar ninguna libertad



¿Porqué utilizar software libre?

Mejor calidad de software

Mayor seguridad

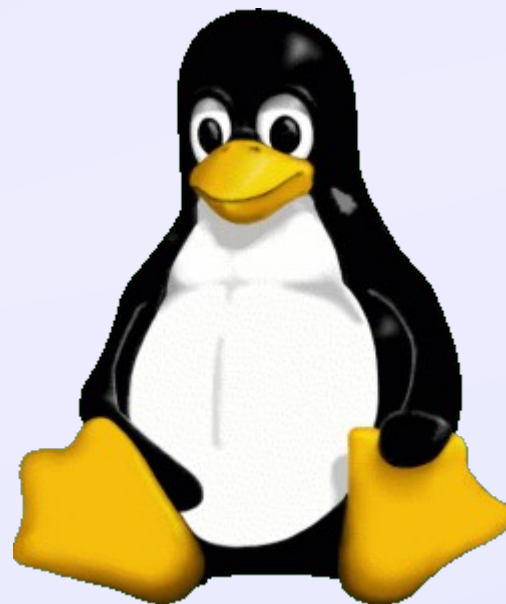
Disponibilidad en varios idiomas

Diversidad de software

Facilidad de conseguirlo **legalmente**

Sistema Operativo

Kernel + Programas



- LUGUSAC
 - Origen: Universidad de San Carlos de Guatemala
- SHEKALUG
 - Origen: San Marcos
- XELALUG
 - Origen: Quetzaltenango
- LUGAMA
 - Origen: Amatitlan
- CUCHULUG
 - Origen: Huehuetenango
- UBUNTU-GT
 - Origen: Loco-Team de Ubuntu Guatemala

Etc...

¿Cómo iniciar el cambio?

Investigar acerca del software disponible para nuestro sistema operativo.

Instalar los programas y verificar cual es el que mas se adapta a nuestras necesidades, recursos y gustos.

Aprender a utilizarlo y familiarizarse con el.

Sacarle provecho ;)

Ejemplos de software libre en la actualidad

FIREFOX

Navegación por medio de pestañas.

Marcadores dinámicos

Lector de noticias rss.

Cumple estándares

Protección contra espías

Muchas, pero muchas extensiones



Ejemplos de software libre en la actualidad

OpenOffice



Writer - Procesador de texto

Calc – Hojas de calculo

Impress – Presentaciones

Draw – Gráficos vectoriales

Base – Bases de datos

Math – Formulas matemáticas

Ejemplos de software libre en la actualidad

GIMP

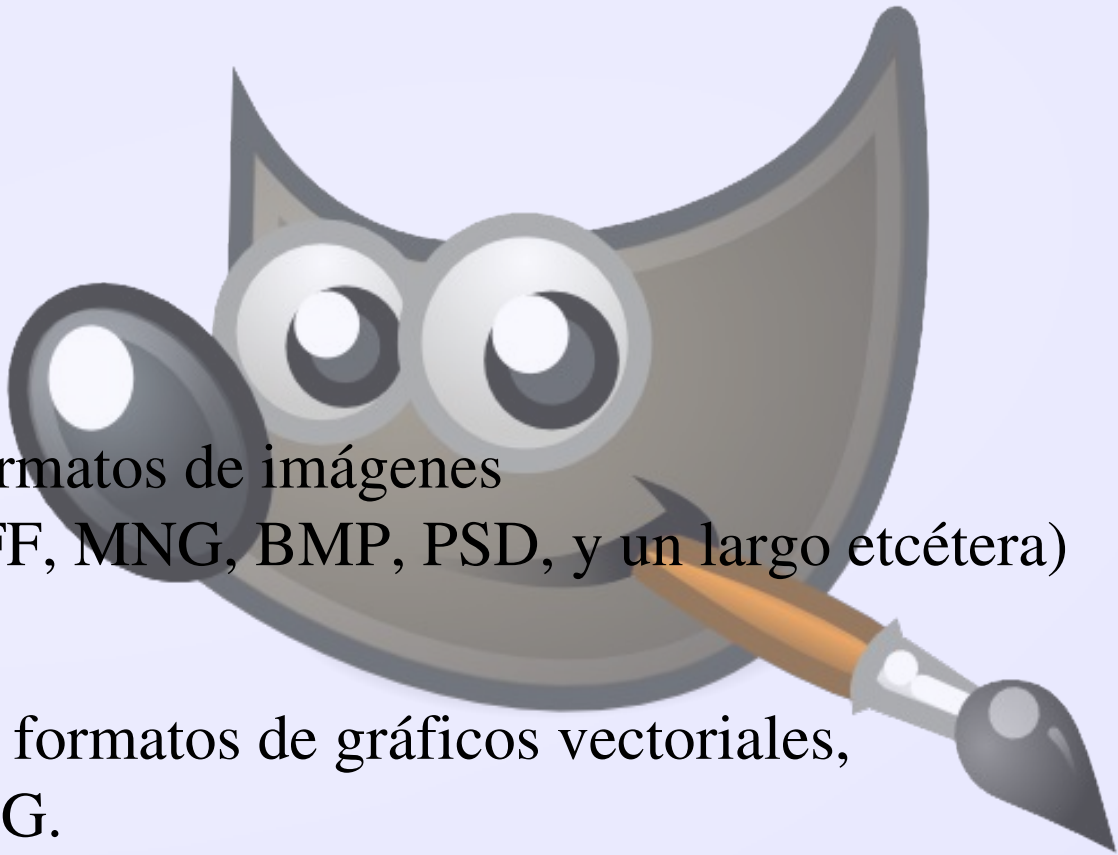
GIMP is the GNU Image Manipulation Program

Trabaja con capas

Soporte de plug-ins

Reconoce múltiples formatos de imágenes
(PNG, JPEG, GIF, TIFF, MNG, BMP, PSD, y un largo etcétera)

Capaz de leer algunos formatos de gráficos vectoriales,
como PostScript o SVG.



Ejemplos de software libre en la actualidad

BLENDER

Modelado y creación de gráficos tridimensionales



Edición de audio y sincronización de video.



Motor de juegos 3D integrado



Simulaciones dinámicas para softbodies, partículas y fluidos

Lenguaje Python para automatizar o controlar varias tareas.

THUNDERBIRD



Gestor de correos electrónicos

Lector de feeds RSS

Correos Offline

Mayor seguridad

Ejemplos de software libre en la actualidad

Mensajería Instantánea



Google talk
Jabber
Yahoo
ICQ
IRC
Hotmail
AOL
Etc.



Soporte Web Cam
Llamadas de audio
Clip de audio
Mensaje offline
Iconos
Etc...

Ejemplos de software libre en la actualidad

America's Army



Nexuiz



Frets on Fire



Juegos para GNU/Linux

Ya estoy listo, ¿ahora que hago?

Buscar distribuciones de GNU/Linux

Probarla por medio de live cd o maquina virtual

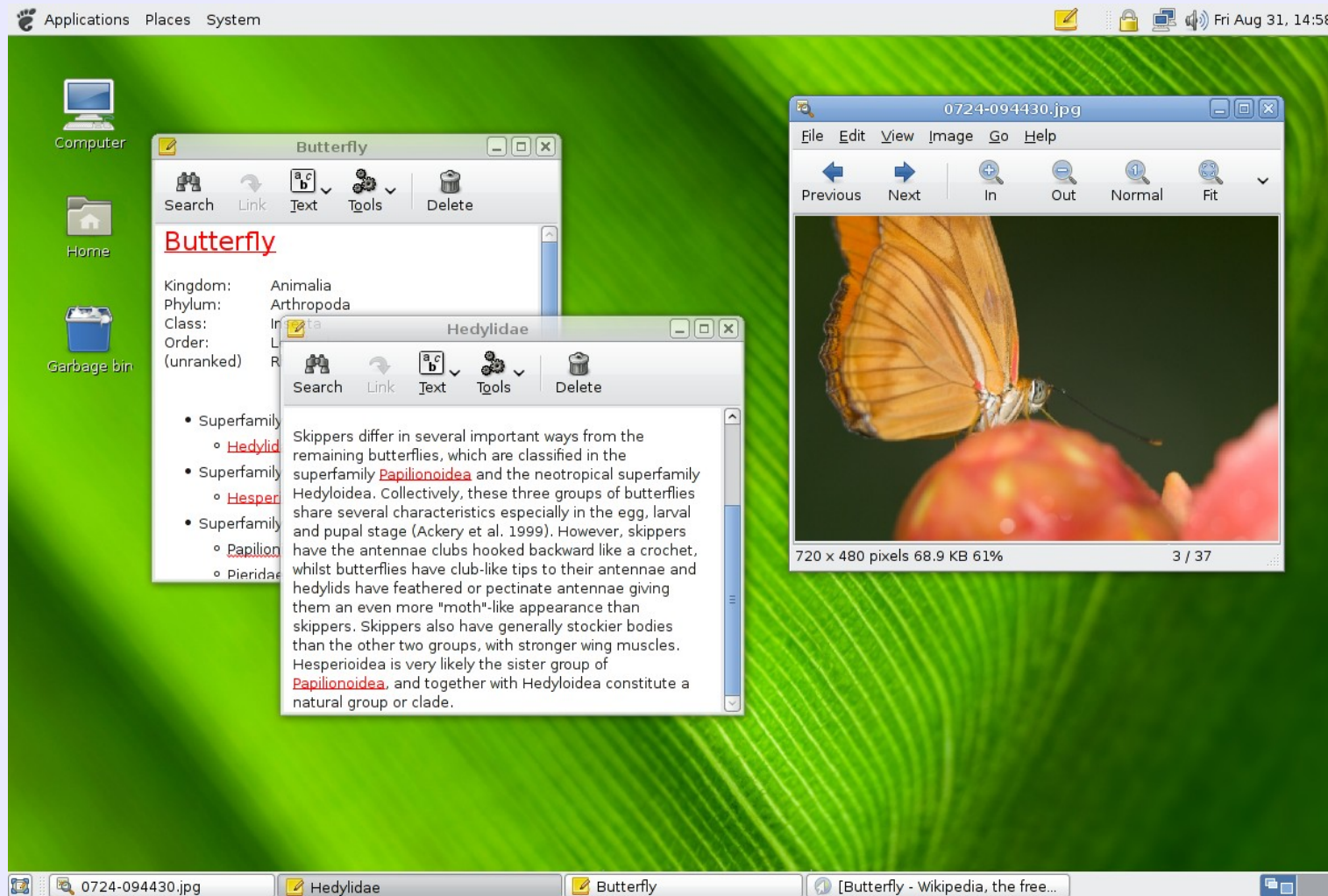
Elegir la distribución que mas me guste y se adapte a mis necesidades

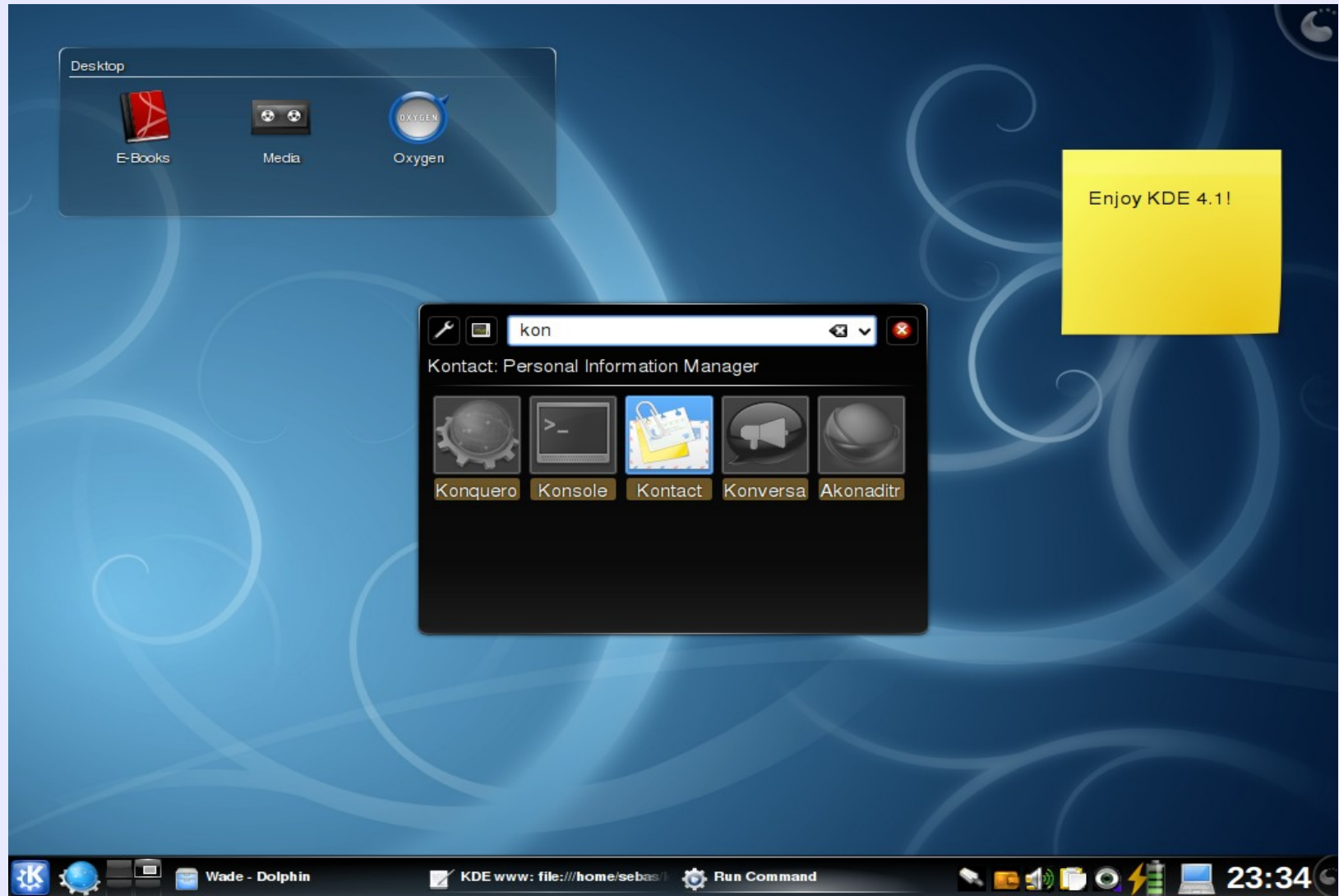
¿Qué es un escritorio?

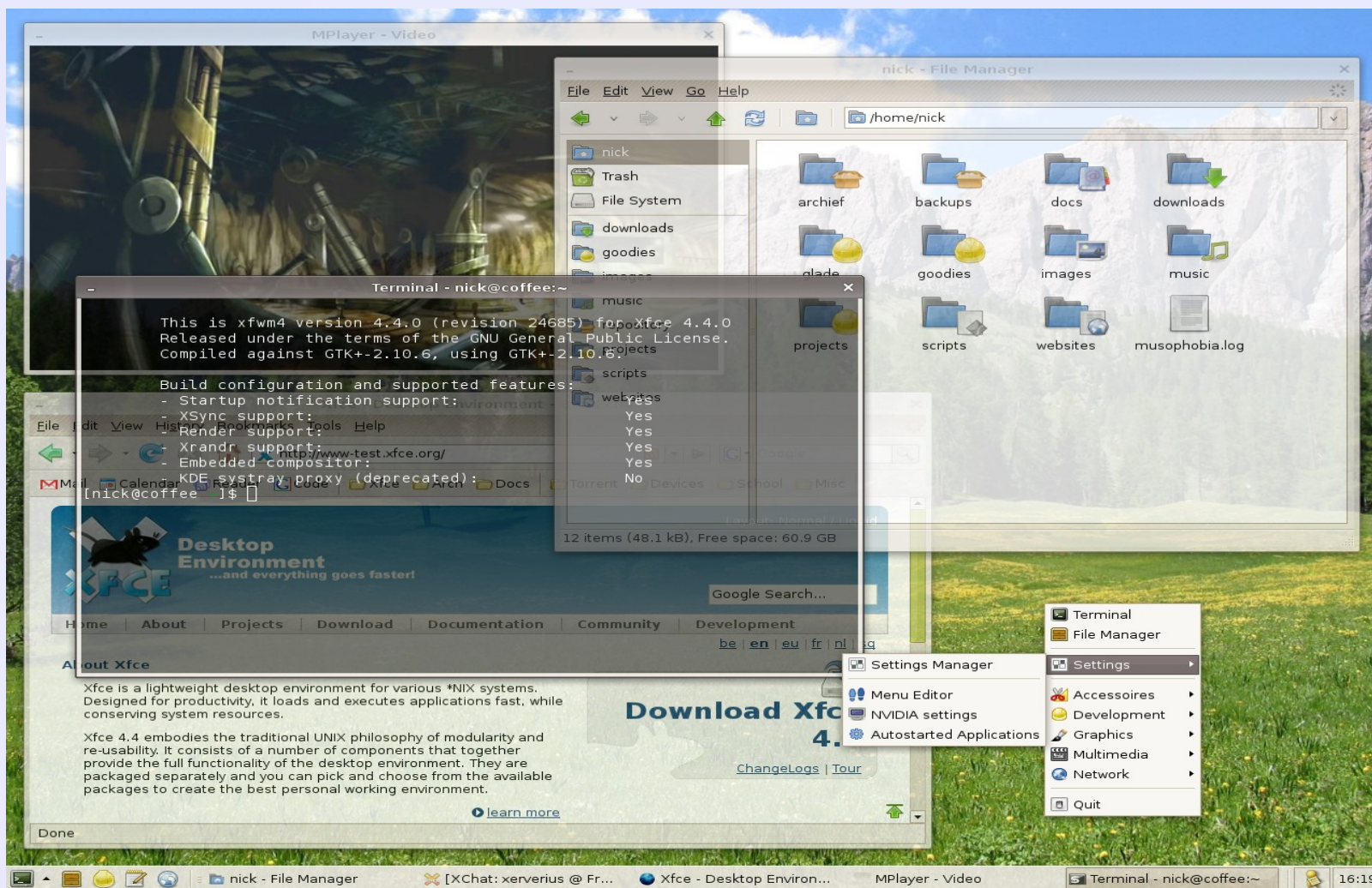
Un entorno de escritorio (en inglés, Desktop Environment) es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

El software es una solución completa de interfaz gráfica de usuario o GUI, ofrece iconos, barras de herramientas, programas e integración entre aplicaciones con habilidades como, arrastrar y soltar (drag&drop).

En general cada entorno de escritorio se distingue por su aspecto y comportamiento particulares, aunque algunos tienden a imitar características de escritorios ya existentes. Definición de wikipedia







¡Muchas gracias!

¿Preguntas?

chamangt@gmail.com

<http://slgt.org>

<http://chamangt.wordpress.com/>

<http://xelalug.org>

Este documento esta bajo licencia GFDL