

# Introducción a GNU/Linux

Introducción al Software Libre y GNU/Linux

Sábados de software libre

Quetzaltenango

14-11-2009

Byron Antonio Chamann  
SLGT (Software Libre Guatemala)



lugusac

- ¿Que es el software?
- ¿Para que utilizamos el Software?
- Código Fuente
- Licencias de Software

- El software propietario
- ¿Que de malo tiene el software propietario?
- Renunciar a nuestra libertad

- ¿Como nació el Software Libre?
- Richard Stallman
- 1,984, GNU, FSF
- Copyleft

# Filosofía del Software Libre

- Las cuatro libertades
  - Libertad de Ejecutar
  - Libertad de Estudiar
  - Libertad de Redistribuir
  - Libertad de Modificar
- No quitar ninguna libertad



## ¿Porqué utilizar software libre?

Mejor calidad de software

Mayor seguridad

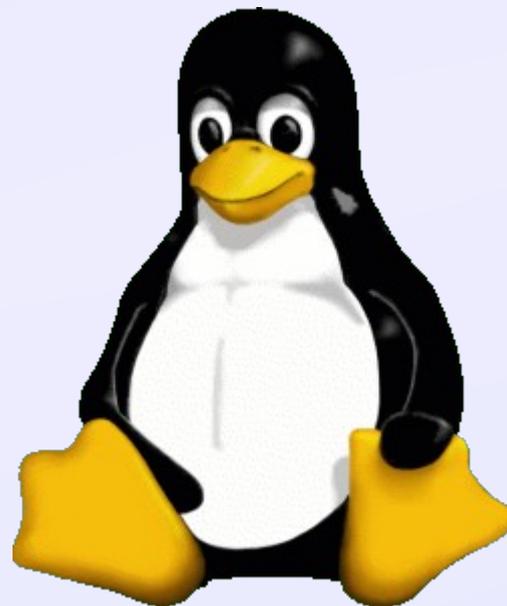
Disponibilidad en varios idiomas

Diversidad de software

Facilidad de conseguirlo **legalmente**

# Sistema Operativo

Kernel + Programas



- LUGUSAC
  - Origen: Universidad de San Carlos de Guatemala
- SHEKALUG
  - Origen: San Marcos
- XELALUG
  - Origen: Quetzaltenango
- LUGAMA
  - Origen: Amatitlan
- CUCHULUG
  - Origen: Huehuetenango
- UBUNTU-GT
  - Origen: Loco-Team de Ubuntu Guatemala

Etc...

## ¿Cómo iniciar el cambio?

Investigar acerca del software disponible para nuestro sistema operativo.

Instalar los programas y verificar cual es el que mas se adapta a nuestras necesidades, recursos y gustos.

Aprender a utilizarlo y familiarizarse con el.

Sacarle provecho ;)

# Ejemplos de software libre en la actualidad

## **FIREFOX**

Navegación por medio de pestañas.

Marcadores dinámicos

Lector de noticias rss.

Cumple estándares

Protección contra espías

Muchas, pero muchas extensiones



# Ejemplos de software libre en la actualidad

## OpenOffice



Writer - Procesador de texto

Calc – Hojas de calculo

Impress – Presentaciones

Draw – Gráficos vectoriales

Base – Bases de datos

Math – Formulas matemáticas

# Ejemplos de software libre en la actualidad

## GIMP

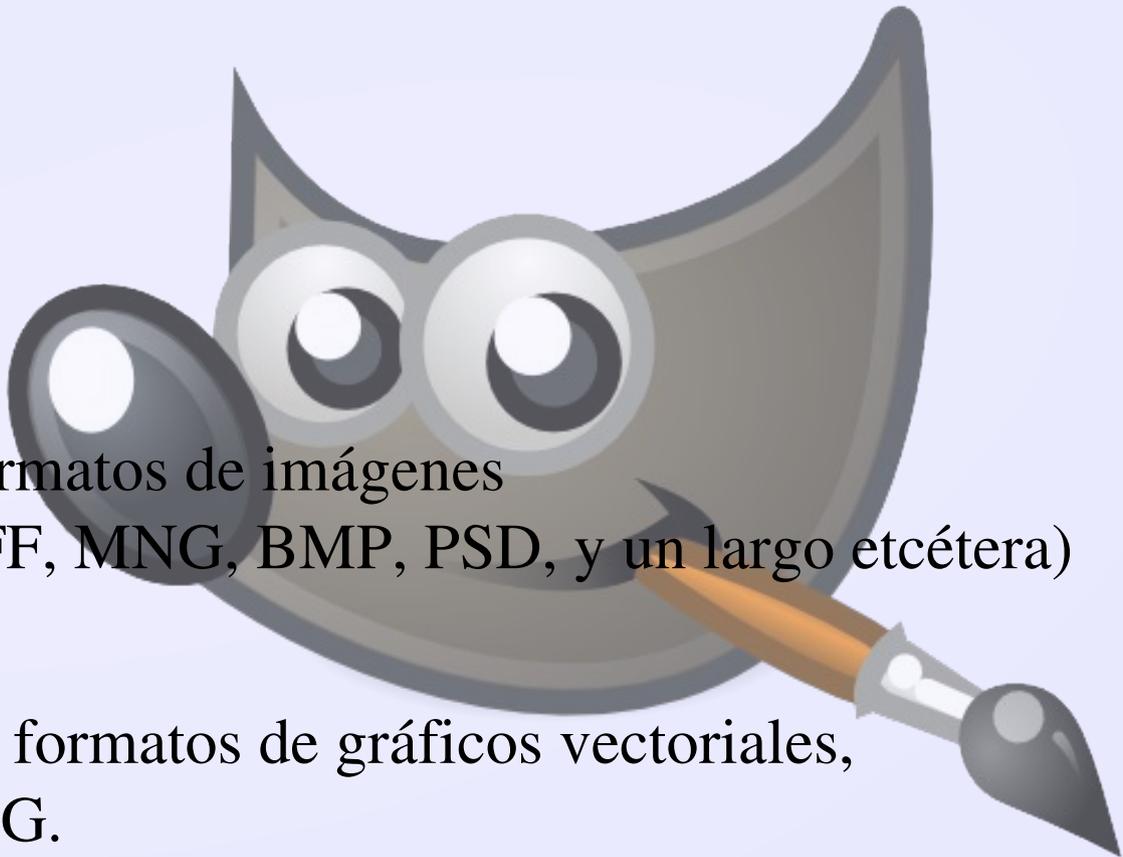
GIMP is the GNU Image Manipulation Program

Trabaja con capas

Soporte de plug-ins

Reconoce múltiples formatos de imágenes  
(PNG, JPEG, GIF, TIFF, MNG, BMP, PSD, y un largo etcétera)

Capaz de leer algunos formatos de gráficos vectoriales,  
como PostScript o SVG.



# Ejemplos de software libre en la actualidad

## BLENDER

Modelado y creación de gráficos tridimensionales



Edición de audio y sincronización de video.



Motor de juegos 3D integrado



Simulaciones dinámicas para softbodies, partículas y fluidos

Lenguaje Python para automatizar o controlar varias tareas.

## **THUNDERBIRD**



Gestor de correos electrónicos

Lector de feeds RSS

Correos Offline

Mayor seguridad

# Ejemplos de software libre en la actualidad

## Mensajería Instantánea



Google talk

Jabber

Yahoo

ICQ

IRC

Hotmail

AOL

Etc.



Soporte Web Cam

Llamadas de audio

Clip de audio

Mensaje offline

Iconos

Etc...

# Ejemplos de software libre en la actualidad

## America's Army



## Nexuiz



## Frets on Fire



## Juegos para GNU/Linux

**Ya estoy listo, ¿ahora que hago?**

**Buscar distribuciones de GNU/Linux**

**Probarla por medio de live cd o maquina virtual**

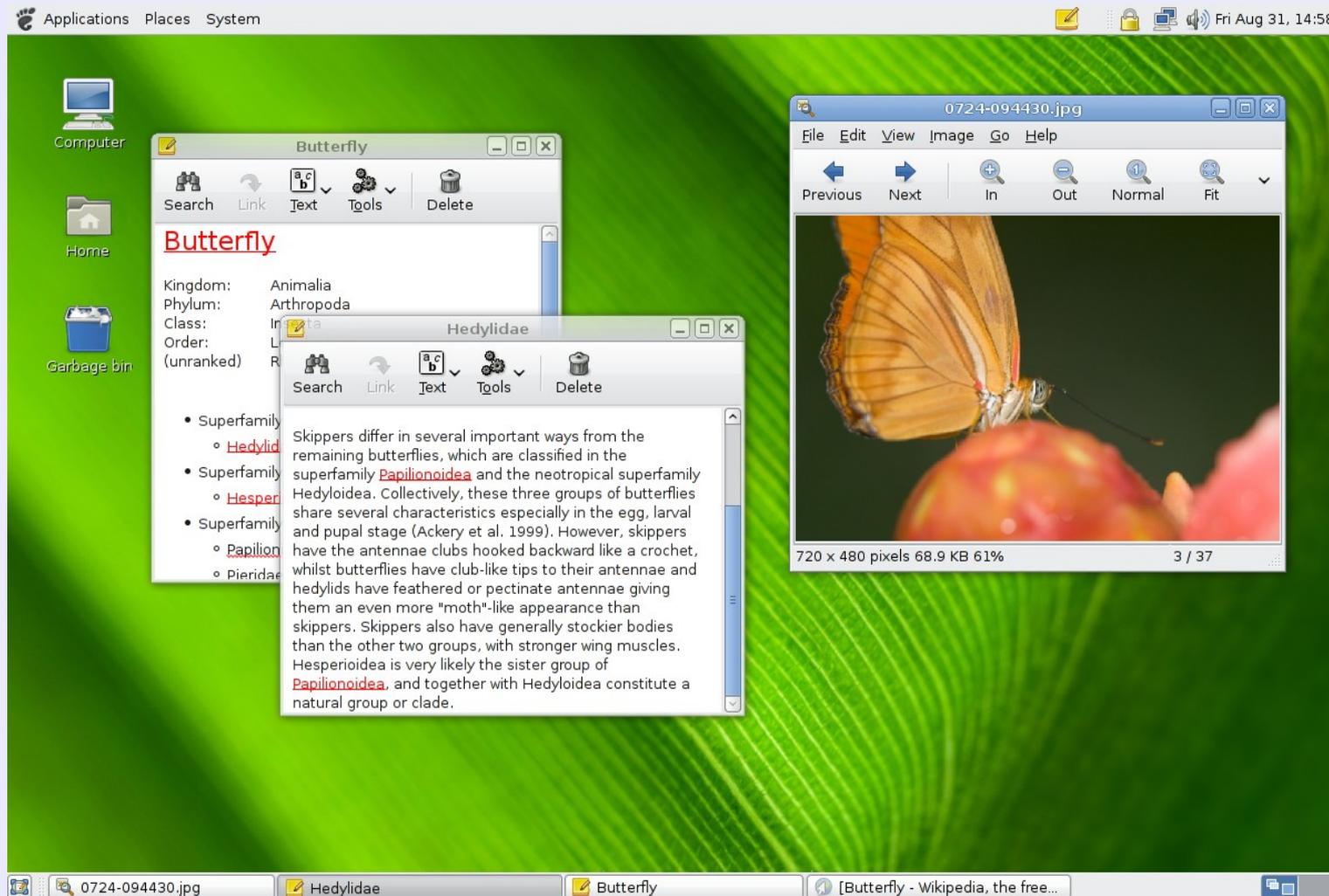
**Elegir la distribución que mas me guste y se adapte a mis necesidades**

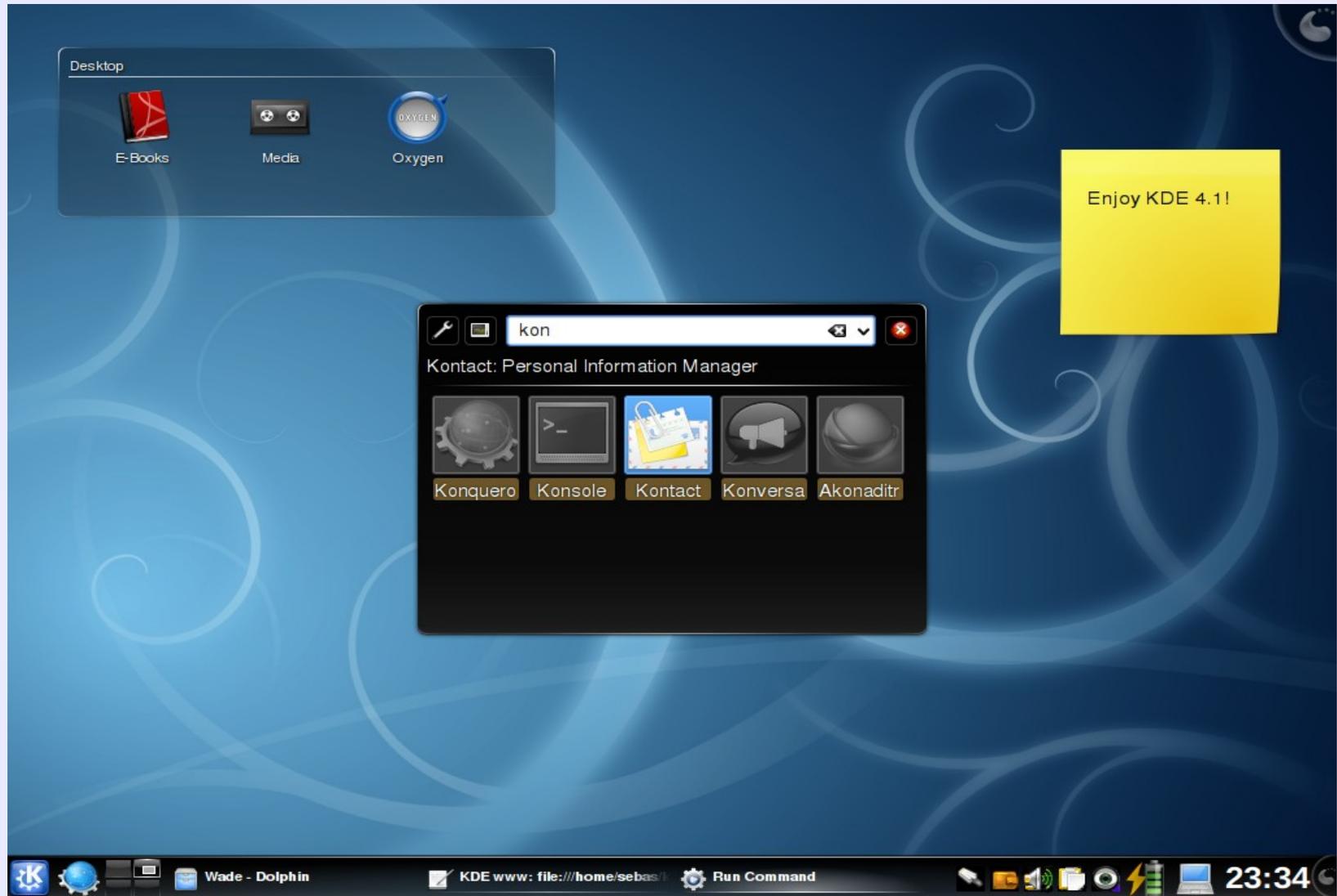
### ¿Qué es un escritorio?

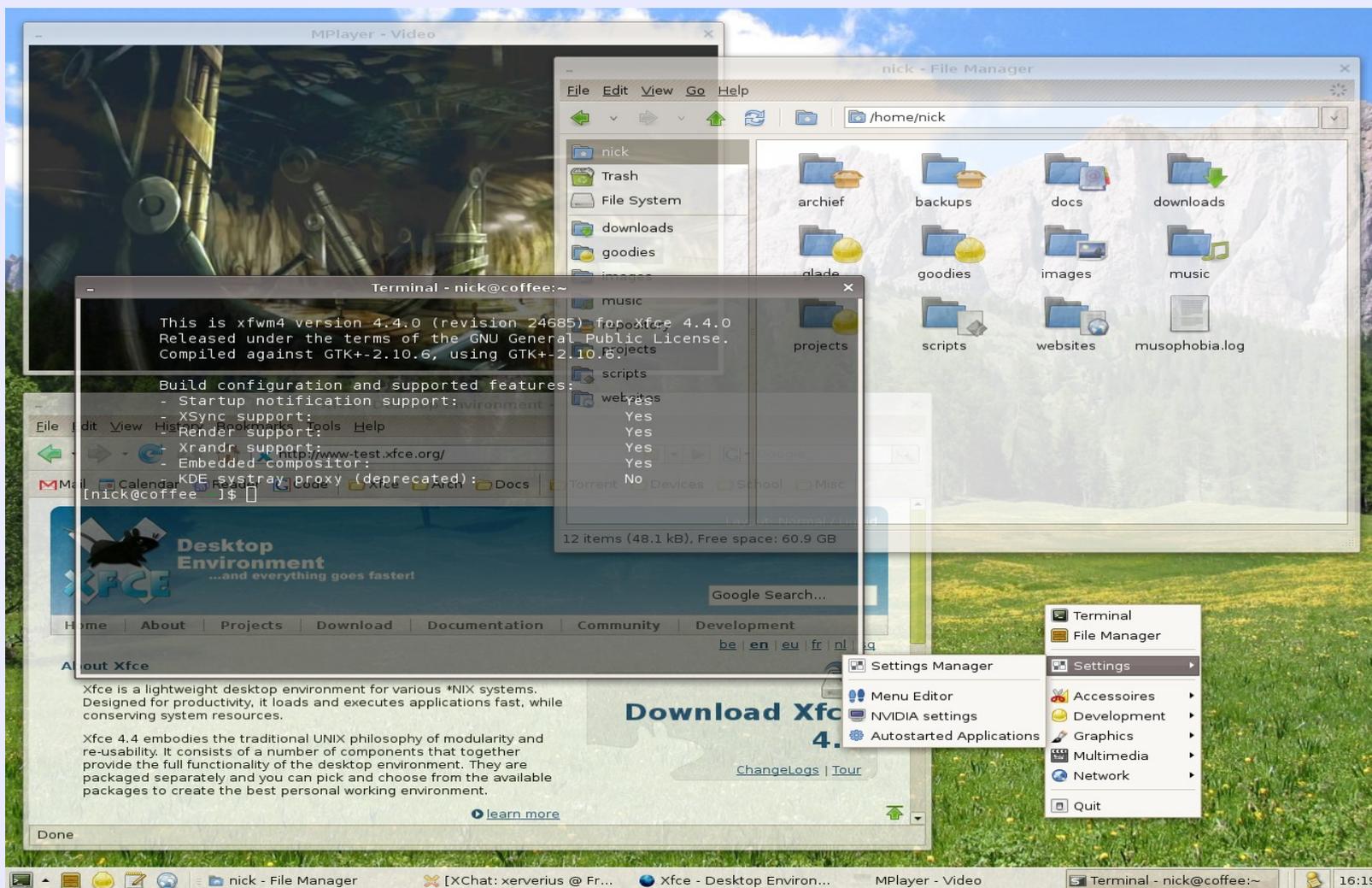
Un entorno de escritorio (en inglés, Desktop Environment) es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

El software es una solución completa de interfaz gráfica de usuario o GUI, ofrece iconos, barras de herramientas, programas e integración entre aplicaciones con habilidades como, arrastrar y soltar (drag&drop).

En general cada entorno de escritorio se distingue por su aspecto y comportamiento particulares, aunque algunos tienden a imitar características de escritorios ya existentes. Definición de wikipedia







¡Muchas gracias!

# ¿Preguntas?

**chamangt@gmail.com**

<http://slgt.org>

<http://chamangt.wordpress.com/>

<http://xelalug.org>

Este documento esta bajo licencia GFDL